





**Græskulaus  
skemmtun**

**EÐA**

**Dauðans  
ALVARA!**

# FORSENDUR AÐGERÐA

**Spilafíkn er samfélagslegt böf**

**Fleiri ánetjast en áður**

**Takmarkaðar upplýsingar um orsakir fíknar**

**Skortur á upplýsingum um spilahegðun**

**Fá meðferðarúrræði á yfirborðinu**

**Ófullnægjandi upplýsingar um spilamarkaðinn**

**Lítið opinbert eftirlit með spilastöðum og spilun**

**Nýjar kynslóðir spilara, tölvuleikjakynslóðirnar**

**Nýjar kynslóðir spilavéla, kvikmyndatækni notuð í framsetningu**

**Ósamstæðar reglur**

**Netið, lögmál frumskógarins, skyldur stjórnvalda að tryggja lög og rétt**

# **AÐGERÐIR; EFTIRLIT-RANNSÓKNIR MEÐFERÐ**

**Koma á fót eftirliti með peningaspilum á vegum  
Innanríkisráðuneytisins**

**Kostnaður við eftirlitið og starfsemi á þess vegum yrði  
greiddur með leyfisgjaldi á öll peningaspil**

**Hlutverk eftirlitsins væri m.a. að skilgreina og safna árlega  
upplýsingum um peningaspilamarkaðinn og birta**

**Standa fyrir rannsóknum á spilahegðun með sérstakri  
áherslu á neikvæðar afleiðingar peningaspila**

**Fylgjast með þróun spilamarkaðarins og draga úr líkum á  
alvarlegum röskunum**

**Koma á fleiri meðferðarúrræðum vegna spilafíknar og vekja  
athygli á þeim**

**Standa fyrir upplýsingum og fræðslu um peningaspil og þær  
hættur sem þeim fylgja**

# DREGIÐ ÚR ÁNETJUN

Rannsóknir eru forsenda þess að skilningur á orsökum spilafíknar aukist

Rannsóknir eru að mati margra á byrjunarstigi

Skilningur á orsökum spilafíknar er forsenda meðferðar

Fólki sem ánetjast peningaspilum verður að vera ljóst að okkur er ekki sama

Vekja athygli á mismunandi meðferðarúrræðum:

- Sálfræðingar/geðlæknar/innlögn/göngudeildir
  - Stuðningshópar, GA, áhugasamtök
  - Persónuleg leiðsögn, netið, samtöl, hjálparlínur.
- 
- **Reynslan sýnir að upplýsingar, fræðsla og áróður hafa áhrif**

# NETIÐ-VEFURINN

**Setja þarf reglur um peningaspil á netinu**

**Byggja þær á reynslu Norðmanna, Svía og Finna**

**Freista þess að einskorða netspilun við íslenskt fyrirtæki**

**Netspilun yrði einokuð, byggð á einkaleyfi/um**

**Viðræður við Íslandsspil og HHÍ um einkaleyfi vegna nýrrar netspilunar**

**Samhliða þarf að huga að þörf fyrir aðgát vegna notkunar farsíma við fjarspilun**

# ÁBYRGHT NET

## **Forsenda lagasetningar sem snýst um einokun er að almannaheill sé forgangsviðfangsefni, EES/ESB áherslur**

**Fjórum sinnum meiri líkur á ánetjun hjá þeim sem eru í spilavanda  
Grænbók ESB , vefurinn og umhverfi hans kortlagt ætti að hjálpa  
Mögulegt að koma á reglum sem stuðla að ábyrgri spilun á netinu  
Umtalsverð reynsla hjá íslenskum fyrirtækjum**

# ÁBYRG SPILUN; SPILAKASSAR

Lofsvert frumkvæði fyrirtækja á markaðinum

Ungt fólk er í mestri hættu

Efla fræðslu og upplýsingar til unglinga og foreldra þeirra. Áróðursherferð.

Innleiða spilaaðferðir og tækni sem setur hömlur á eyðslu og tíma, kort þar sem við á

Gefa kost á sjálfviljugum takmörkunum á eigin spilahegðun

Framfylgja takmörkunum á aldri og opnunartíma

Aðgerðir til að takmarka ánetjun vegna spilakassa munu draga úr tekjum,  
Huga þarf að öðrum tekjustofnum hvort heldur opinberir sjóðir eða annað

Kortleggja peningaspilin, hvað er í boði og hvernig.



## **Sambandið á milli spilakassa og spilafíknar hefur ekki verið sannað á óbyggjandi hátt**

**Vísbendingar eru um sterk tengsl þarna á milli**

**Skoða verður þá þætti sem eru líklegir til að stuðla að ánetjun**

- Vogun og vinningsvon
- Tíðni leikja í sek.
- Hraði-endurgjöf
- Margir smáir vinningar lengja leik
- Samtengdir kassar og ofurpottar svara þörfum fíkla
- Ágengnir kassar í hljóði, litum og myndum
- Seðlar - hraðbankar
- Vínveitingar
- Staðsetning, aðgengi
- Fjöldi spilakassa og dreifing (1 spilakassi á ca 300 íbúa)
- Er betra að einskorða spilakassa við spilasali?

# FORGANGSVERKEFNI

**Skipuleggja hin ólíku meðferðarúrræði þannig að þau standi fíklum til boða og séu sýnileg**

**Koma á virku eftirliti með peningaspilum og samstæðri gagnaöflun um markaðinn**

**Stuðla að rannsóknum á áhættuþáttum spilafíknar**

**Setja lög /reglur sem tryggja ábyrga spilun á netinu á vegum þjóðþrifafyrirtækja**

**Takk**

